



Kategorie STEAM FOOT – pravidla

Začátek:

- každý závodník obdrží stejný trup a nesmí jej prodlužovat, rozšiřovat a ani zvyšovat
- každý závodník zároveň obdrží i přidělenou barvu a touto barvou nabarví svůj model (nejlépe celý)

Pravidla pro stavbu modelu:

- pohon může být jakýkoliv (šrouby, kola, trysky, plachty, popřípadě kombinace) pouze zdrojem energie musí být vždy pára ať už převedená na pohyb pomocí stroje, nebo turbíny, každý co uzná za vhodné
- tvar kotle libovolný, pouze je zakázáno doplňování vody do kotle z rybníku během závodu, nebo i ze břehu během závodu (doplňování ze zásobníku v lodi je dovoleno)
- jediné co může přesahovat délku (šířku) trupu modelu je kormidlo popřípadě šroub, kola nebo plachty
- zdroj tepla je libovolný: plyn, líh, uhlí apod. ...
- hotový model bude nabarven přidělenou barvou (nejlépe celý i s nástavbou)

Pravidla pro závodění:

- hromadný start
- jede se pouze na 3 kola, které vytyčí před startem rozhodčí (měla by to být standardní závodní trať shodná pro ostatní kategorie)
- do cíle se musí projet pozpátku, tedy do cíle ZACOUVAT
- vítěz bere vše a na památku obdrží putovní pohár, který mu bude náležet až do dalšího závodu
- jméno vítěze bude na poháru vyznačeno na věky „pro další generace“

AŽ ŽIJE KATEGORIE - STEAM FOOT !!!